

**ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีชิ้นงานก่อสร้าง**

๑. ชื่อโครงการจัดซื้อครุภัณฑ์กีฬา (รถวีลแชร์) โครงการฝึกซ้อมกีฬาให้กับคนพิการ
หน่วยงานเจ้าของโครงการ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตยะลา
๒. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร เป็นเงิน ๑๙๐,๐๐๐ บาท (หนึ่งแสนเก้าหมื่นบาทถ้วน)
งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ (งบประมาณกลุ่มจังหวัด)
๓. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
- ๒๑ สิงหาคม ๒๕๖๐ เป็นเงิน ๑๙๐,๐๐๐ บาท (หนึ่งแสนเก้าหมื่นบาทถ้วน)
๔. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ราคากลางในท้องถิ่น
- ตามใบเสนอราคาร้านเอเธนส์สปอร์ตเฮาส์ ลงวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๐
๕. รายชื่อคณะกรรมการกำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง)

๕.๑ นายสฤชเดช แชนมณี	ประธานกรรมการ
๕.๒ นายวรยุทธ ชัยเจริญสมบัติ	กรรมการ
๕.๓ นายคเชษฐ ปุรัชกาญจน์	กรรมการ



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตยะลา งานพัสดุ IP-Phone : ๒๑๑๒๖

ที่ บร.๐๒.๐๔.๐๑/๘๘๔

วันที่ ๒๑ สิงหาคม ๒๕๖๐

เรื่อง การกำหนดคุณลักษณะและราคากลางครุภัณฑ์กีฬา (รถวีลแชร์) โครงการฝึกซ้อมกีฬาให้กับคนพิการ
จังหวัดยะลา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑

เรียน รองอธิการบดีสถาบันการพลศึกษา ประจำวิทยาเขตยะลา

ตามคำสั่งสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตยะลา ที่ ๒๑๙/๒๕๖๐ ลงวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๐ ได้แต่งตั้งคณะกรรมการกำหนดคุณลักษณะและราคากลางครุภัณฑ์กีฬา (รถวีลแชร์) โครงการฝึกซ้อมกีฬาให้กับคนพิการจังหวัดยะลา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ นั้น

บัดนี้ คณะกรรมการดังกล่าวได้ดำเนินการกำหนดคุณลักษณะและราคากลางจัดซื้อครุภัณฑ์กีฬา (รถวีลแชร์) โครงการฝึกซ้อมกีฬาให้กับคนพิการจังหวัดยะลา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ เป็นเงิน ๑๙๐,๐๐๐ บาท (หนึ่งแสนเก้าหมื่นบาทถ้วน) เสร็จเรียบร้อยแล้วตามรายละเอียดดังแนบ จำนวน ๒ หน้า


จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

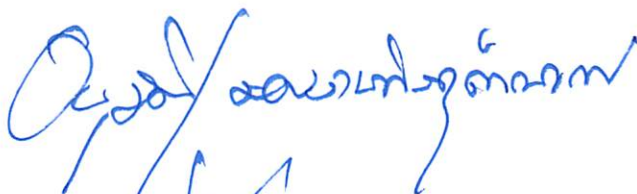

๑. เห็นชอบ

๒. หากเห็นชอบ โปรดอนุมัติและมอบงานพัสดุดำเนินการต่อไป

ลงชื่อ..........ประธานกรรมการ
(นายสฤเดช แซมมณี)

ลงชื่อ..........กรรมการ
(นายวรยุทธ ชัยเจริญสมบัติ)

ลงชื่อ..........กรรมการ
(นายคเชษฐ ปุรีชกาญจน์)


↓




วันที่ 29/10/2551
Pawha

เอเธนส์สปอร์ตเฮาส์
ATHENS SPORTS HOUSE
71 ถนนรถไฟ อ.เมือง จ.พระนครศรีอยุธยา 90000
☎ 073-212823 Fax. 073-221987



Handwritten signature and initials in blue ink.